

➤ Antelope Manual

Resultatinmatning Innerplan

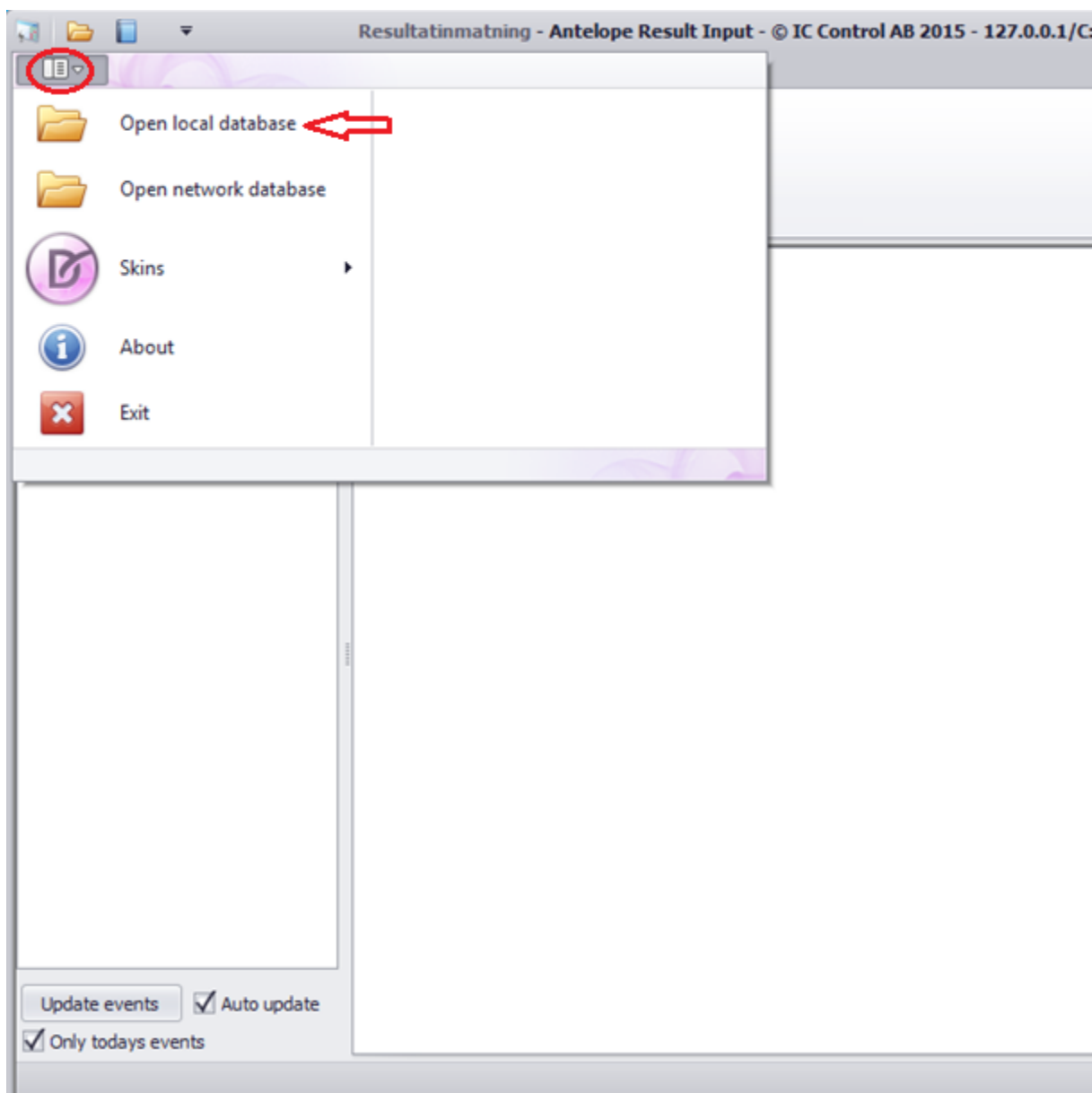


Innehållsförteckning

Öppna er tävling i programmet.....	3
Resultatinmatning från innerplan	4
<i>Kastgrenar.....</i>	<i>5</i>
<i>Längdhopp och tresteg.....</i>	<i>7</i>
<i>Höjdhop och stavhopp.....</i>	<i>9</i>
<i>Skapa finalpool – en pool.....</i>	<i>12</i>
Snabbredigering.....	14
Fler pooler.....	15
<i>Skapa finalpool – fler pooler</i>	<i>16</i>
Resultatinmatning från eltid	19
<i>Inställningar</i>	<i>19</i>
<i>Tidtagning och övriga upplysningar.....</i>	<i>20</i>
<i>Bekräfta heaten</i>	<i>21</i>
<i>Långlopp.....</i>	<i>22</i>
Resultattavla.....	23
<i>Inställningar</i>	<i>23</i>
<i>Skicka ut bild på tavlan.....</i>	<i>24</i>
Vad färgerna betyder	27
<i>Statusfärger för omgångar.....</i>	<i>27</i>
<i>Statusfärger för heat/pooler.....</i>	<i>28</i>

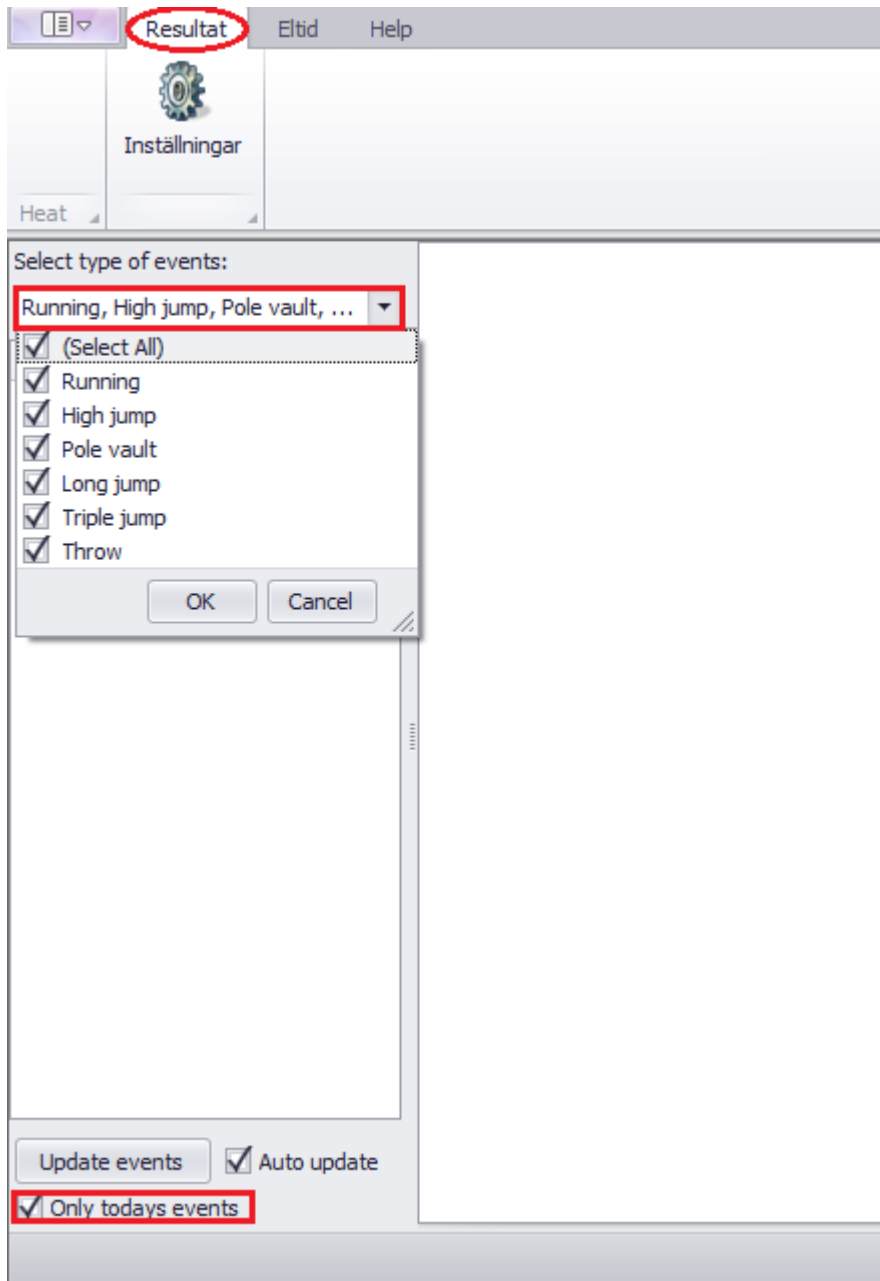
Öppna er tävling i programmet

När ni skrivit in licensuppgifterna kan ni öppna programmet. Klicka på boken högst upp i vänstra hörnet och välj sedan "Open local database". Gå sedan till mappen där ni sparat er tävling och dubbelklicka på den. Tävlingen kommer då läggas in i resultatprogrammet.



Resultatinmatning från innerplan

Ni som sitter på innerplan och ska skriva in resultaten kan välja vilka grenar ni vill se. Detta kan underlätta mycket då de som sitter vid t.ex. längdhoppet endast kommer se längdhoppssklasserna vilket även minskar riskerna för att resultaten skrivs in på fel gren. Även "Only todays event" bör kryssas i för att underlätta, då visas endast grenarna för den aktuella dagen.



Kastgrenar

Dubbelklicka på den gren ni ska skriva resultat för. I rutan "Ange resultat" skriver ni in deltagarens resultat. Gör deltagaren övertramp eller av någon annan orsak får ett ogiltigt kast klickar ni på knappen som heter "Övertramp" alternativt trycker in F2. Står deltagaren över klickar ni på knappen som heter "Stå över" alternativt trycker in F3. När ni skrivit in deltagarens resultat trycker ni enter. För att gå till nästa deltagare trycker ni antingen enter igen, klickar på knappen som heter "Nästa" eller trycker in F5.

Har något resultat blivit fel klickar ni på det resultat ni vill ändra och klickar sedan på "Ändra" om ni vill ändra resultatet eller på "Ångra" om ni vill ta bort resultatet helt. För att ta bort resultatet kan ni även, när ni klickat på det resultat ni vill ta bort, trycka in F4.

Observera att man i kastgrenarna måste skriva en 0 först om resultatet blir mindre än 10. Det innebär att om en deltagare stöter 3,86 så ska det skrivas som 03,86.

P14 kula Försök 1

Bekräfta heat Skapa finalpool Ändra ordning Öppna snabbredigering Dölj deltagare som är klara Rensa tavla (F6) Deltagare (F7) Linjal Startlista (F8) Resultatlista Gren (F9) Resultatlista Grupp (F10) Pristuldelning (F11) Logga (F12) Inställningar

Select type of events: Running, High jump, Pole vault, ...

7 P14 kula Försök 1

Start	Event	Round
00:00	P14 80m	Försök
00:00	P14 stav	Försök
13:32	P14 80m	Final
00:00	P14 längd	Försök
00:00	P14 kula	Försök

Sort	Bb	Namn	Född	Klubb	Resultat	PL Heat	PL Tot	Q	DNS	Note	PV	KGr
1	24	Y Y		Täby IS	08.30	4	4					
2	19	T T		Malmö AI	10.30	2	2					
3	4	D D		KPUM Arvika	13.30	1	1					
4	17	Q Q		Lomma FSK	08.90	3	3					
5	18	R R		Luleå Fridrott								
6	20	U U		Mälarhöjden IF								

Sort	Bb	Name	Res 1	Res 2	Res 3	Res 4	Res 5	Res 6
1	24	Y Y	07.58	08.02	08.10			
2	19	T T	10.25	10.30	10.15			
3	4	D D	13.12	13.25	13.30			
4	17	Q Q	08.90	08.86	08.85			
5	18	R R						
6	20	U U						
7	12	L L						
8	23	X X						

Bb: **18** **R R**
Rank: **0** Luleå Fridrott
Hopp 1

Update events ☒ Auto update
☐ Only today's events

Ange resultat
Enter = Bekräfta Övertramp (F2) Stå över (F3) Nästa (F5) Ändra Ångra (F4)

Om någon inte kommer till start kryssar ni rutan "DNS", programmet kommer då automatiskt hoppa över den deltagaren. Kryssas inte rutan i är det lätt att skriva in resultaten på fel deltagare.

The screenshot shows a software interface for managing sports events. The main window displays a results table for a long jump event. The table has columns for Sort, Bib, Name, Podd, Klubb, Resultat, Pl.Heat, Pl.Tot, Q, DNS, Note, PV, and Klar. The first five athletes have their 'DNS' boxes checked, indicating they did not start. The sixth athlete, Jenny Ahlin, has a result of 12.54 and is ranked 1st. The bottom of the interface shows the current athlete's details: Bib: 1, Jenny Ahlin, Väsby IK, and a current result of 08.39.

Sort	Bib	Name	Podd	Klubb	Resultat	Pl.Heat	Pl.Tot	Q	DNS	Note	PV	Klar
1	1	Jenny Ahlin		Väsby IK	14.00	1	1		☒			☐
2	10	Jenny Ahlin		GöIF Tyvä	12.03	8	8		☒			☐
3	9	Jenny Ahlin		Björnstorps IF	12.54	3	3		☒			☒
4	6	Jenny Ahlin		KFUM Arvika	10.54	9	9		☒			☐
5	4	Jenny Ahlin		Ålunda SK	12.54	4	4		☒			☒
6	7	Jenny Ahlin		Ålunda SK	10.45	10	10		☐			☐

Below the table, the current athlete's details are shown: Bib: 1, Jenny Ahlin, Väsby IK. The current result is 08.39. The interface also includes buttons for 'Enter = bekräfta', 'Overtramp (F2)', 'Stå över (F3)', 'Nästa (F5)', 'Ändra', and 'Ängra (F4)'.

Längdhopp och tresteg

Dubbelklicka på den gren ni ska skriva resultat för. I rutan "Ange resultat" skriver ni in deltagarens resultat. Gör deltagaren övertramp eller av någon annan orsak får ett ogiltigt hopp klickar ni på knappen som heter "Övertramp" alternativt trycker in F2. Står deltagaren över klickar ni på knappen som heter "Stå över" alternativt trycker in F3. När ni skrivit in deltagarens resultat trycker ni enter. För att gå till nästa deltagare trycker ni antingen enter igen, klickar på knappen som heter "Nästa" eller trycker in F5.

Observera att vid tresteg kan resultaten bli mer än 10 meter och ni måste därför skriva en nolla först om resultatet blir kortare. T.ex om en deltagare hoppar 8,65 måste det skrivas som 08,65.

Vid inmatning av längdhopps- och trestegsresultat skriver ni även in vinden genom att skriva in vinden under "Wind 1", "Wind "" osv. Observera att vid inomhustävlingar finns inte rutan där ni ska ange vind.

Har något resultat blivit fel klickar ni på det resultat ni vill ändra och klickar sedan på "Ändra" om ni vill ändra resultatet eller på "Ångra" om ni vill ta bort resultatet helt. För att ta bort resultatet kan ni även, när ni klickat på det resultat ni vill ta bort, trycka in F4.

The screenshot shows the software interface for Long Jump and Triple Jump. The top menu bar includes "Resultat", "Eltid", and "Help". Below the menu is a toolbar with icons for "Bekräfta heat", "Skapa finalpool", "Ändra ordning", "Öppna snabbredigering", "Dölj deltagare som är klara", "Rensa tavla (F6)", "Deltagare (F7)", "Linjal", "Startlista (F8)", "Resultatlista Gren (F9)", "Resultatlista Grupp (F10)", "Prisutdelning (F11)", "Logga (F12)", and "Inställningar".

The main window displays a table of results for the event "84 F12 längd Försök". The table has columns for "Sort", "Bib", "Namn", "Född", "Klubb", "Resultat", "Pl.Heat", "Pl.Tot", "Q", "DNS", "Note", "PV", and "Klar". The results are as follows:

Sort	Bib	Namn	Född	Klubb	Resultat	Pl.Heat	Pl.Tot	Q	DNS	Note	PV	Klar
1	1	Jenny Ahlin		Vasby IK	6.05	1	1					
2	5	Jenny Ahlin		Angereds IS	5.42	3	3					
3	4	Jenny Ahlin		Alunda SK	4.85	7	7					
4	9	Jenny Ahlin		Björnstorps IF	4.89	6	6					
5	8	Jenny Ahlin		Bergsjöns FF	5.65	2	2					
6	7	Jenny Ahlin		Bacala SK	5.12	4	4					

The bottom section of the interface is highlighted with a red box. It contains a "Bib" field with the value "1", a "Rank" field with the value "1", and a "Hopp 2" field with the value "6.05". To the right of these fields is a "Ange resultat" field with the value "6.05". Below the "Ange resultat" field are buttons for "Enter = bekräfta", "Övertramp (F2)", "Stå över (F3)", "Nästa (F5)", "Ändra", and "Ångra (F4)".

Om någon inte kommer till start kryssar ni rutan "DNS", programmet kommer då automatiskt hoppa över den deltagaren. Kryssas inte rutan i är det lätt att skriva in resultaten på fel deltagare. Vid användning av ljustavlor för att visa resultaten så kommer alltid nästa deltagare på tur visas, detta innebär att om ni inte kryssat i "DNS" så kommer fel deltagare visas på tavlan.

The screenshot shows the 'Resultat' software interface. The top menu bar includes 'Resultat', 'Ettid', and 'Help'. Below the menu is a toolbar with icons for 'Bekräfta heat', 'Skapa finalpool', 'Ändra ordning', 'Öppna snabbredigering', 'Dölj deltagare som är klara', 'Rensa tavla (F6)', 'Deltagare (F7)', 'Linsal', 'Startlista (F8)', 'Resultatlista Gren (F9)', 'Resultatlista Grupp (F10)', 'Pårandelning (F11)', 'Logga (F12)', and 'Inställningar'.

The main window displays a table of athletes and their results. The table has columns for 'Sort', 'Bib', 'Namn', 'Född', 'Klubb', 'Resultat', 'PL Heat', 'PL Tot', 'Q', 'DNS', 'Note', 'PV', and 'Klar'. The 'DNS' column is highlighted with a red box. The athletes listed are Jenny Ahlin, Angered's IS, Alunda SK, Björnstorps IF, Bergsjöns FF, and Bäckström, G.K.

Below the table, there is a section for 'Bib: 1 Jenny Ahlin' and 'Rank: 1 Hopp 2 6.05'. The 'Ange resultat' field shows '6.05'.

The bottom status bar includes buttons for 'Update events', 'Auto update', 'Only today's events', 'Ange vind', 'Ange resultat', 'Enter = bekräfta', 'Övertramp (F2)', 'Stå över (F3)', 'Nästa (F5)', 'Ändra', and 'Ängra (F4)'.

Höjdhopp och stavhopp

Dubbelklicka på den gren ni ska skriva resultat för. I höjd- och stavhopp måste ni först lägga in hopphöjderna. Det gör ni genom att klicka på "Redigera hopphöjder" alternativt de tre prickarna till höger under "Hopphöjder (klicka nedan)" och skriver sedan in höjderna. Ni kan när som helst under tävlingen lägga till fler höjder, klicka då på "Redigera hopphöjder" alternativt de tre prickarna och ändra siffran vid "Antal hopphöjder" så kommer fler kolumner läggas till som ni kan skriva nya höjder i.

75 F12 höjd Försök

Sort	Bib	Namn	Född	Klubb	Resultat	Pl.heat	Pl.tot	Q	DNS	Note	PV	KGr
7	7	Jenny Ahlin	1997	Barsele SLK								
8	5	Jenny Ahlin	1997	Angered IS								
9	4	Jenny Ahlin	1997	Alunda SK								
10	1	Jenny Ahlin	1997	Väsby BK								

Bib: 1 Jenny Ahlin
Rank: 0 Väsby BK

Hopphöjder

Heat: P14 stav, Försök, Heat 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
203	213	223	233	243	253	263	273	283	293	303	313	0	0	0	0	0	0	0	0

Antal hopphöjder: 20

OK Cancel

När ni skriver in resultaten klickar ni på antingen "Klara", "Riv" eller "Stå över". Om deltagaren klara höjden kan ni även trycka in F1, rev deltagaren kan ni trycka in F2 och står deltagaren över kan ni trycka in F3. Då ni skrivit in ett resultat trycker på "Nästa" alternativt trycker in F5. För att ångra ett resultat klickar ni på det och sedan på "Ångra" eller trycker in F4.

The screenshot shows the 'F12 höjd' event management screen. The main table lists participants with columns for Bib, Name, Club, and various performance metrics. The bottom bar contains buttons for 'Klara (F1)', 'Riv (F2)', 'Stå över (F3)', 'Nästa (F5)', and 'Ångra (F4)'. The 'Stå över (F3)' button is highlighted with a red box.

Eftersom deltagarna själva väljer vilken höjd de vill gå in på måste detta fyllas i. Ställ er på den höjden som är innan den höjden deltagaren ska gå in på och klicka på "Stå över" alternativt F3. Alla höjder innan kommer då också fyllas i med ett - vilket betyder att deltagaren står över fram t.o.m. den höjden.

T.ex. om YY här nedan ska hoppa in på höjden 253 så ställer jag mig på höjden innan 253 vilket är 243 och klickar på "Stå över". Det blir då ett - på alla höjder fram t.o.m. 253.

The screenshot shows the 'F12 höjd' event management screen. The main table lists participants with columns for Bib, Name, Club, and various performance metrics. The bottom bar contains buttons for 'Klara (F1)', 'Riv (F2)', 'Stå över (F3)', 'Nästa (F5)', and 'Ångra (F4)'. The 'Stå över (F3)' button is highlighted with a red box.

Om någon inte kommer till start kryssar ni rutan "DNS", programmet kommer då automatiskt hoppa över den deltagaren. Kryssas inte rutan i är det lätt att skriva in resultaten på fel deltagare.

The screenshot shows the 'Resultat' software interface. The top menu bar includes 'Resultat', 'Ejöd', and 'Help'. Below the menu is a toolbar with icons for various functions: 'Bekräfta heat', 'Redigera hopphöjder', 'Omhoppling', 'Öppna snabbredigering', 'Dölj deltagare som är klara', 'Rensa tavla (F6)', 'Deltagare (F7)', 'Linsal', 'Startlista (F8)', 'Resultatlista Gren (F9)', 'Resultatlista Grupp (F10)', 'Prisutdelning (F11)', 'Logga (F12)', and 'Inställningar'.

The main window displays a list of events on the left, including 'F12 höjd Försök 1', 'P14 stav Försök', 'P14 kula Försök', 'F13 höjd Försök', 'F12 höjd Försök', 'P14 längd Försök', 'F12 längd Försök', 'F12 kula Försök', 'F13 längd Försök', 'F12 tresteg Försök', and 'P14 80m Final'. The central table shows the results for 'F12 höjd Försök, Heat 1'. The table has columns for 'Sort', 'Bib', 'Namn', 'Född', 'Klubb', 'Resultat', 'Pl.heat', 'Pl.tot', 'Q', 'DNS', 'Note', 'PV', and 'Klar'. The 'DNS' column is highlighted with a red box, and the 'Klar' column has checkboxes. The bottom status bar shows 'Bib: 1 Jenny Ahlin', 'Rank: 0', and '130'.

Sort	Bib	Namn	Född	Klubb	Resultat	Pl.heat	Pl.tot	Q	DNS	Note	PV	Klar
7	7	Jenny Ahlin	1997	Barsele SKC					☐			☐
8	5	Jenny Ahlin	1997	Ångered IS					☐			☐
9	4	Jenny Ahlin	1997	Alunda SK					☐			☐
10	1	Jenny Ahlin	1997	Väsby SK					☐			☐

Skapa finalpool – en pool

Gäller då ni endast har en pool, har ni fler pooler se beskrivningen under rubriken ["Fler pooler"](#).

Då alla resultat är ifyllda klickar ni på "Skapa finalpool", därefter väljer ni vilken ordning de ska hoppa i.

"Ändrad hoppordning (bästa hoppar sist)"	Deltagarna kommer sorteras så att den med bästa resultat kommer hamna sist och innan kommer den deltagaren med näst bästa resultat hamna osv, först kommer alltså deltagaren med det sämsta resultatet hamna.
"Behåll nuvarande hoppordning"	Används om man vill se vilka som ska gå vidare till final. Ingen ny lista kommer skapas utan de som är klara, dvs de som inte gått vidare till final, kommer bli ikryssade under "Klar". När ni sedan klickar på nästa kommer det automatiskt hoppa till nästa deltagare på tur, programmet kommer alltså hoppa över de som inte gått vidare.
"Skapa pool i nästa omgång"	En ny omgång kommer skapas. De bästa resultaten kommer då kopieras och läggas till i en finalomgång som kommer visas som en egen gren. Förutsatt att detta ska kunna göras är att det i adminprogrammet har lagts till fler omgångar.

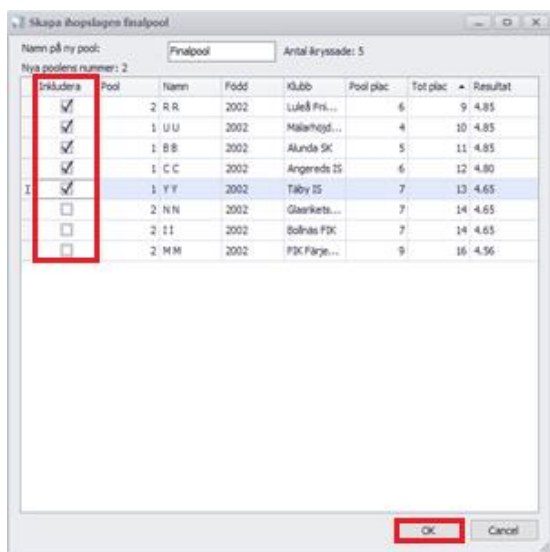
The screenshot shows the 'Skapa finalpool' button highlighted in the top menu. A dropdown menu is open, showing three options: 'Ändrad hoppordning (bästa hoppar sist)', 'Behåll nuvarande hoppordning', and 'Skapa pool i nästa omgång'. The main window displays a list of events on the left and a detailed results table for 'F12 längd Försök 1'. The table lists athletes like Jenny Ahlin with their bib numbers, names, and scores. At the bottom, a specific athlete's details are shown, including a score of 4.50.

Sort	Bib	Name	Född	Klubb	Resultat	PL Heat	PL Tot	Q	DNS	Note	PV	Klar
1	1	Jenny Ahlin		Väsby SK	6.05	1	1					
2	5	Jenny Ahlin		Ångersås IS	5.42	2	2					
3	4	Jenny Ahlin		Åkunda SK	4.85							
4	9	Jenny Ahlin		Öjörnsörpe IF	4.89	5	5					
5	8	Jenny Ahlin		Bergsjöns FF	5.65							
6	7	Jenny Ahlin		Ranösta SKC	5.17							

När ni valt hur ni vill skapa finalpoolen får ni upp en lista med de som gått vidare till final. De sorteras så att den med bäst resultat hamnar överst och sedan den med näst bäst resultat osv. Det är endast om sekretariatet skrivit i hur många som ska gå vidare då de seedar grenen som de deltagare som gått vidare kommer vara ikryssade då ni skapar en final. Om fler ska hoppa vidare kryssar ni i de deltagare och om färre ska hoppa vidare tar ni bort den deltagarens bock i rutan under "Inkludera". Är det inte inlagt hur många som ska gå vidare får ni manuellt kryssa i de som ska gå vidare under "Inkludera".

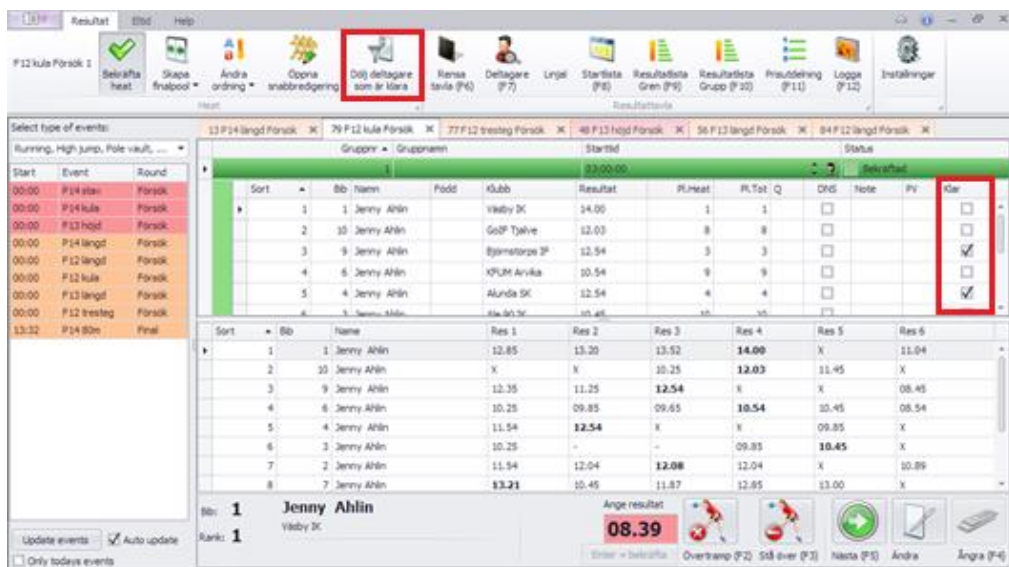
OBS!

Tänk på att i friidrott får inte en person lämna över sin finalplats till någon. Det innebär att om åtta ska gå till final men en av de åtta stryker sig får inte den med nionde bästa resultat gå vidare till final.



Tips!

Väljer ni "Behåll nuvarande hoppordning" kan ni klicka på "Dölj deltagare som är klara". Alla deltagare som inte gått vidare och fått en bock i rutan under "Klar" kommer då försvinna och endast de som gått vidare till final visas i den översta listan.

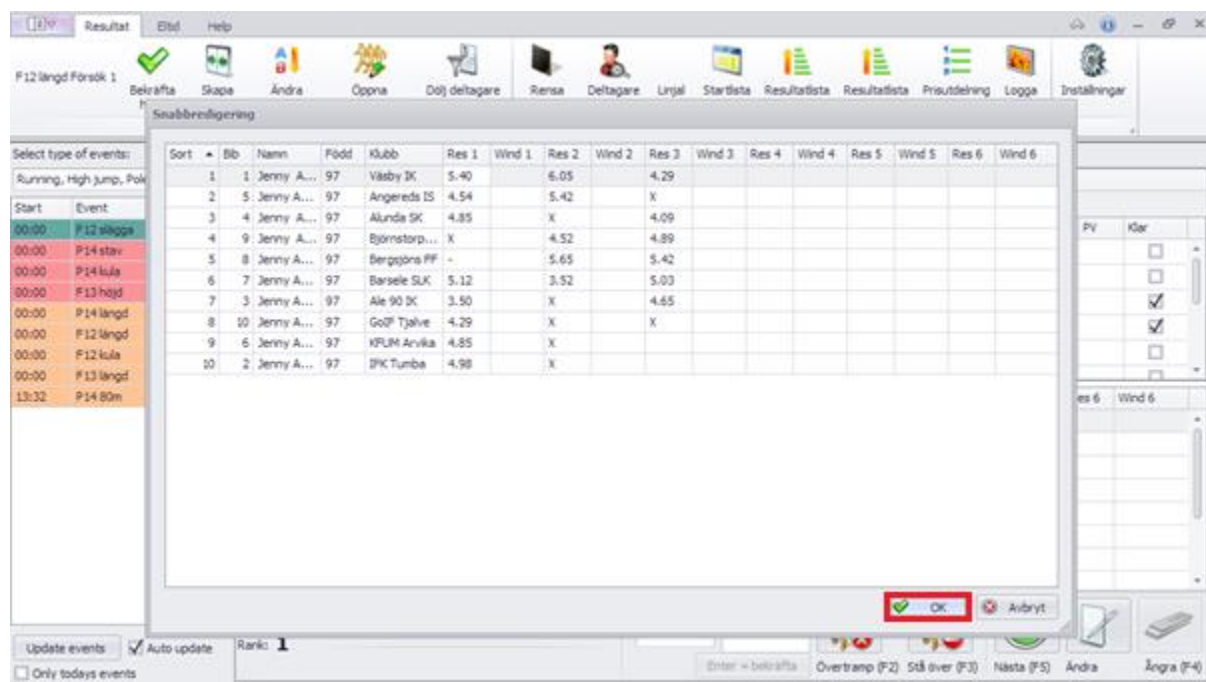


Snabbredigering

Om ni av någon anledning inte hinner skriva in alla resultat kan ni klicka på "Öppna snabbredigering" och skriva in alla resultat där. För att byta kolumn att skriva resultat i använder ni antingen enter för att hoppa ner till nästa deltagare eller så hoppar ni mellan kolumnerna genom att använda pilarna på tangentbordet. När ni kommit ikapp klickar ni på "OK" och klickar sedan på den rutan ni ska fortsätta skriva i och fyller i resultaten som vanligt.

OBS!

Det ni skrivit sparas endast då ni klickar på "OK". Stängs programmet ner av någon anledning och ni inte klickat "OK" kommer det ni fyllt i inte vara sparad.



Fler pooler

Välj i den översta listan vilken pool det är ni ska ha hand om resultaten för. Bläddra neråt i listan för att komma till den andra poolen genom att dra på sidan. Då ni klickar någonstans på den poolen, exempelvis på ett namn, så kommer den läggas till underst och ni kan skriva in resultaten som beskrivet under rubriken "[Resultatinmatning från innerplan](#)".

The screenshot shows the 'Resultat' software interface. At the top, there's a menu bar with 'Resultat', 'Ettid', and 'Help'. Below it is a toolbar with various icons for event management. The main window is divided into several sections. On the left, there's a 'Select type of events:' dropdown and a list of events with columns for 'Start', 'Event', and 'Round'. The central part of the window displays a table for 'Pool 1' with columns for 'Sort', 'Bib', 'Namn', 'Född', 'Klubb', 'Resultat', 'PLHeat', 'PLTot', 'Q', 'DNS', 'Note', 'PV', and 'Klar'. The bottom section shows a detailed results table for 'Bib: 14 NN' and 'Rank: 6', with columns for 'Res 1', 'Wind 1', 'Res 2', 'Wind 2', 'Res 3', 'Wind 3', 'Res 4', 'Wind 4', 'Res 5', 'Wind 5', 'Res 6', and 'Wind 6'. A red circle highlights a vertical scrollbar on the right side of the results table.

Sort	Bib	Namn	Född	Klubb	Resultat	PLHeat	PLTot	Q	DNS	Note	PV	Klar
1	21	V V		Nedre Soppero IK	4.65	4	21					
5	9	I I		Bolnäs FK	4.85	2	15					
6	15	P P		IF Linnéa	4.58							
7	5	V E		Barsele SK								
8	20	U U		Mälarhöjdens IK	4.95	1	11					
10	11	K K		Frånbyr	4.88	3	16					

Sort	Bib	Name	Res 1	Wind 1	Res 2	Wind 2	Res 3	Wind 3	Res 4	Wind 4	Res 5	Wind 5	Res 6	Wind 6
1	12	L L	4.89		5.01		5.00							
2	19	T T	5.03		4.85		X							
3	14	N N	4.85		4.95		5.08							
4	1	A A	5.02		-		5.12							
5	6	F F	5.13		5.12		X							
6	9	I I	5.10		5.14		4.95							
7	24	Y Y	5.26		5.12		X							
8	4	D D	5.45		4.52		X							

Skapa finalpool – fler pooler

Då båda pooler är klara med försöksomgången klickar den person som ska sköta resultatmatningen för finalomgången på "Skapa finalpool" och väljer vilken ordning de ska hoppa i.

"Ändrad hoppordning (bästa hoppar sist)"	Deltagarna kommer sorteras så att den med bästa resultat kommer hamna sist och innan kommer den deltagaren med näst bästa resultat hamna osv, först kommer alltså deltagaren med det sämsta resultatet hamna.
"Behåll nuvarande hoppordning"	Används om man vill se vilka som ska gå vidare till final. Ingen ny lista kommer skapas utan de som är klara, dvs de som inte gått vidare till final, kommer bli ikryssade under "Klar". Ordningen kommer utgå från den ursprungliga startlistan och programmet kommer automatiskt hoppa över de som inte gått vidare.
"Skapa pool i nästa omgång"	En ny omgång kommer skapas. De bästa resultaten kommer då kopieras och läggas till i en finalomgång som kommer visas som en egen gren. Förutsatt att detta ska kunna göras är att det i adminprogrammet har lagts till fler omgångar.

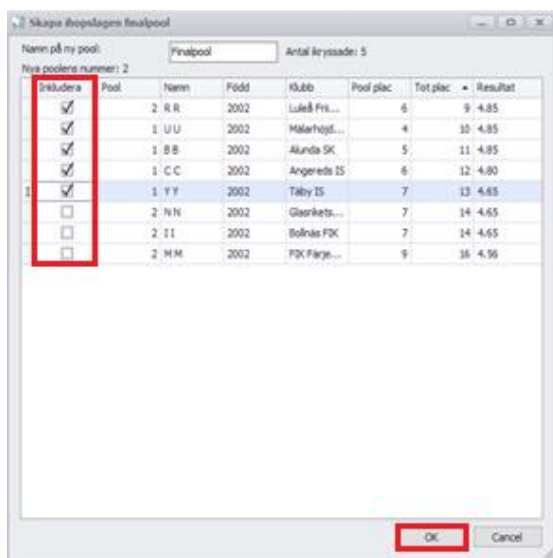
The screenshot shows the 'Resultat' software interface. The 'Skapa finalpool' menu option is highlighted in the top toolbar. The main window displays a table of results for 'F12 längd Försök 1'. The table has columns for Sort, Bib, Name, Född, Klubb, Resultat, PL Heat, PL Tot, Q, DNS, Note, PV, and Klar. The data shows Jenny Ahlin as the top performer with a result of 6.05. Below the main table, there is a section for 'Bib: 1 Jenny Ahlin' showing a 'Rank: 1' and a 'Resultat: 4.50'.

Sort	Bib	Name	Född	Klubb	Resultat	PL Heat	PL Tot	Q	DNS	Note	PV	Klar
1	1	Jenny Ahlin		Väsby SK	6.05	1	1					
2	5	Jenny Ahlin		Ångersås IS	5.42	2	2					
3	4	Jenny Ahlin		Ålunda SK	4.85							
4	9	Jenny Ahlin		Örnstorp IF	4.89	5	5					
5	8	Jenny Ahlin		Bergsjöns FF	5.65							
6	7	Jenny Ahlin		Rönneby SK	5.17							
7	3	Jenny Ahlin										
8	10	Jenny Ahlin										

När ni valt hur ni vill skapa finalpoolen får ni upp en lista med de som gått vidare till final. De sorteras så att den med bäst resultat hamnar överst och sedan den med näst bäst resultat osv. Det är endast om sekretariatet skrivit i hur många som ska gå vidare då de seedar grenen som de deltagare som gått vidare kommer vara ikryssade då ni skapar en final. Om fler ska hoppa vidare kryssar ni i de deltagare och om färre ska hoppa vidare tar ni bort den deltagarens bock i rutan under "Inkludera". Är det inte inlagt hur många som ska gå vidare får ni manuellt kryssa i de som ska gå vidare under "Inkludera".

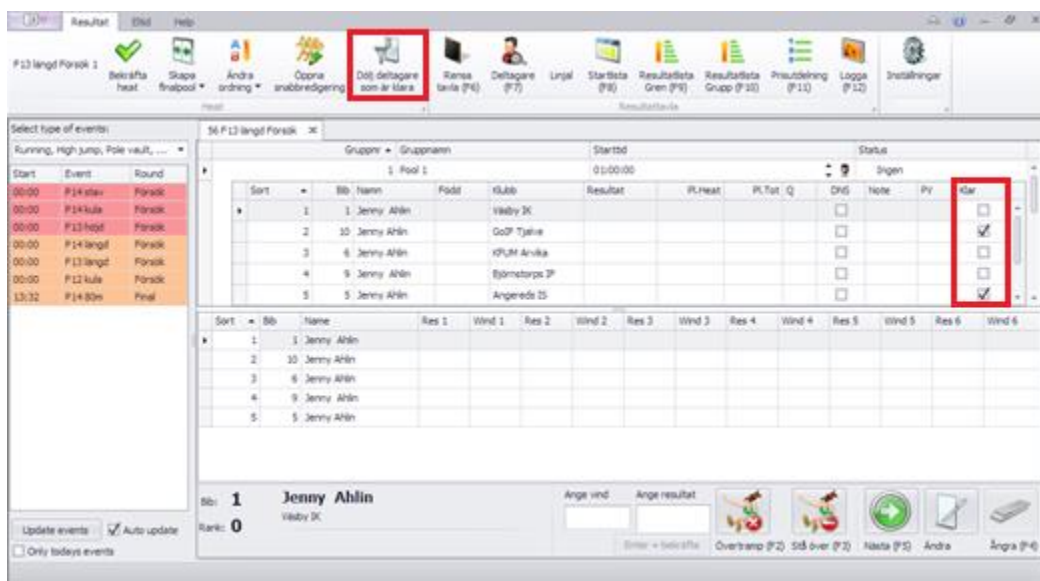
OBS!

Tänk på att i friidrott får inte en person lämna över sin finalplats till någon. Det innebär att om åtta ska gå till final men en av de åtta stryker sig får inte den med nionde bästa resultat gå vidare till final.



Tips!

Väljer ni "Behåll nuvarande hoppordning" kan ni klicka på "Dölj deltagare som är klara". Alla deltagare som inte gått vidare och fått en bock i rutan under "Klar" kommer då försvinna och endast de som gått vidare till final visas i den översta listan.



Väljer ni "Ändrad hoppordning (bästa hoppar sist)" kommer en ny pool skapas i övre listan. Klickar ni på den nya poolen kommer den hamna underst och ni kan börja skriva in resultaten som vanligt.

När alla resultat är ifyllda klickar ni på "Bekräfta heat", ni får då upp en ruta som frågar om ni vill stänga grenen för ytterligare ändringar och ni klickar då "Yes".

Sekretariatet ser då att grenen är avslutad och får in alla resultaten. Färgen i överkant blir grön vilket betyder att den är stängd för inmatning. Observera att man efter detta val inte kan göra några ändringar från resultatmatningsprogrammet utan att sekretariatet "låser upp" grenen genom att ändra statusen.

Resultatinmatning från eltid

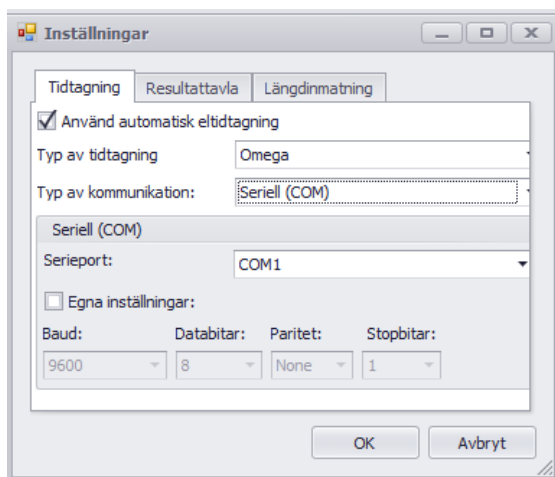
Inställningar

Vid eltid klickar ni på fliken "Eltid" och klickar sedan på "Inställningar".

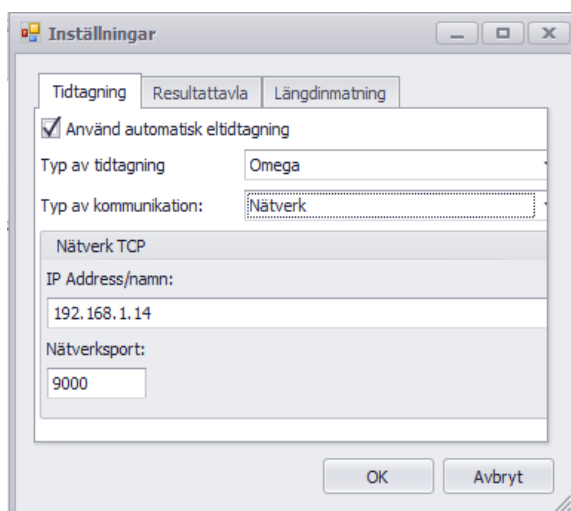


Välj sedan vilken typ av tidtagning ni har samt vilken typ av kommunikation ni använder er av.

- Är er koppling "Seriell (COM)" så väljer ni den serieport som är kopplad mot kameran vid "Serieport".



- Är er koppling nätverk skriver ni in IP Adress och port nummer till målfotokamerans dator under "IP Address/namn:" samt "Nätverksport".



Observera att man på kameradatorn även måste ställa in att den ska skicka ut data på antingen nätverk alternativt serieporten, se separat manual för kameran för hur detta görs.

Tidtagning och övriga uppglysningar

Vartefters sekretariatet seedar heaten så kommer de komma upp i listan till vänster. Dubbelklicka på det heatet ni ska ta tid på och klicka sedan på "Koppla till tidtagning". Det röda krysset ska bytas ut mot en grön bock om allting fungerar. När alla tider kommit in kontrollerar ni så det stämmer. Om ni vill ändra någon tid klickar ni på den tiden och sedan på "Editera tider". Om någon inte kommit till start, blivit diskvalificerad eller inte gått i mål kryssar ni i "DNS", "DQ" eller "DNF".

"Vind" fylls i automatiskt om kameran har vindmätning. Även PB/SB fylls i automatiskt under "Note" om deltagarens PB/SB är inlagt vid anmälan.

Om deltagaren fått en personlig varning fyller ni i detta under "PV". Fyll inte i detta under "Note", gör ni det kommer det synas på resultatlistan vilket det inte ska göra.

P14 80m, Försök, Försök 1

Starttid: 04:00:00

Täkt inläsning till tomma banor

Använd Bib i första hand vid inläsning

Vind:

Bana	Bib	Namn	Klubb	Tid	1/1000	Heat pl.	Q/q	DNS	DQ	DNF	Status	Note	PV
1	17	Q Q	Lomma FK	09.08	09.080	7		☐	☐	☐		→ PB	
2	9	I I	Bollnäs FK	09.13	09.130	8		☐	☐	☐		→	
3	2	B B	Alunda SK	08.15	08.150	1	Q	☐	☐	☐		→	
4	22	W W	Tynäs FK	08.70	08.700	4	q	☐	☐	☐		→ PB	
5	16	P P	IF Linnéa	08.60	08.600	2	q	☐	☐	☐		→ PB	
6	8	H H	Bollebygd IF	08.65	08.650	3	q	☐	☐	☐		→	
7	10	J J	Bottnaryds IF	09.00	09.000	5		☐	☐	☐		→	
8	24	Y Y	Täby IS	09.03	09.030	6		☐	☐	☐		→	

Bekräfta heaten

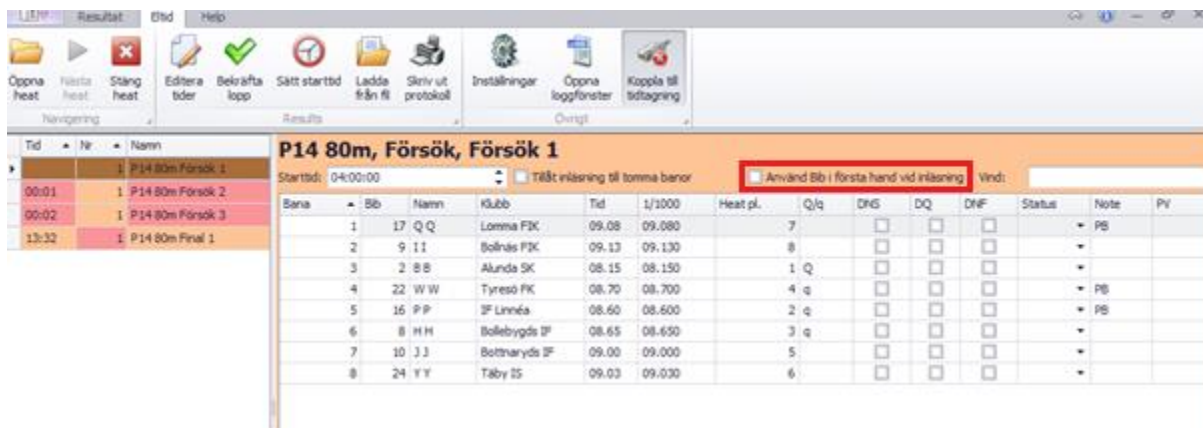
När allting är kontrollerat klickar ni på "Bekräfta lopp" och sedan skriver ni ut resultaten genom att klicka på "Skriv ut protokoll". När heatet är bekräftat kan inga ändringar göras, vill ni göra ändringar måste ni klicka på "Bekräfta lopp" igen. Färgen kommer då ändras till orange igen. Glöm inte att klicka på "Bekräfta lopp" igen då ni gjort ändringarna.

The screenshot shows a software window for managing swimming heats. The top menu bar includes 'Resultat', 'Bred', and 'Help'. Below the menu is a toolbar with icons for 'Öppna heat', 'Nästa heat', 'Stäng heat', 'Bekräfta lopp' (highlighted with a red box), 'Sätt starttid', 'Ladda från fil', 'Skriv ut protokoll' (highlighted with a red box), 'Inställningar', 'Öppna loggfönster', and 'Koppla till tidtagning'. The main area displays the heat details for 'P14 80m, Försök, Försök 1' with a start time of 04:00:00. A table lists the participants with their bib numbers, names, clubs, times, and heat positions. The 'Bekräfta lopp' button is highlighted with a red box.

Bana	Bib	Namn	Klubb	Tid	1/1000	Heat pl.	Q/q	DNS	DQ	DNF	Status	Note	PV
1	17	Q Q	Lomma FK	09.08	09.080	7						PB	
2	9	I I	Bollnäs FK	09.13	09.130	8							
3	2	B B	Åkunda SK	08.15	08.150	1	Q						
4	22	W W	Tyresö FK	08.70	08.700	4	q					PB	
5	16	P P	IF Linnéa	08.60	08.600	2	q					PB	
6	8	H H	Bollebygdens IF	08.65	08.650	3	q						
7	10	J J	Sollnaryds IF	09.00	09.000	5							
8	24	Y Y	Täby IS	09.03	09.030	6							

Långlopp

Vid långlopp då man inte springer på separata banor ska "Använd Bib i första hand vid inläsning" vara ikryssat. Programmet kommer då i första hand kolla på deltagarens Bib (startnummer) och koppla tiden till startnummer istället för bana. Vid lopp på separata banor ska denna ruta inte vara ikryssad eftersom man då vill att tiden ska vara kopplad till banan.



Tid	Nr	Namn
00:01	1	P14 80m Försök 1
00:02	1	P14 80m Försök 2
00:02	1	P14 80m Försök 3
13:32	1	P14 80m Final 1

Bana	Bib	Namn	Klubb	Tid	1/1000	Heat pl.	Q/q	DNS	DQ	DNF	Status	Note	Piv
1	17	Q Q	Lomma FK	09.08	09.080		7					PS	
2	9	I I	Bolnäs FK	09.13	09.130		8						
3	2	B B	Alunda SK	08.15	08.150		1	Q					
4	22	W W	Tyresö FK	08.70	08.700		4	q				PS	
5	16	P P	IF Linnéa	08.60	08.600		2	q				PS	
6	8	H H	Bollebygd IF	08.65	08.650		3	q					
7	10	J J	Boltnaryds IF	09.00	09.000		5						
8	24	Y Y	Täby IS	09.03	09.030		6						

Resultattavla

Inställningar

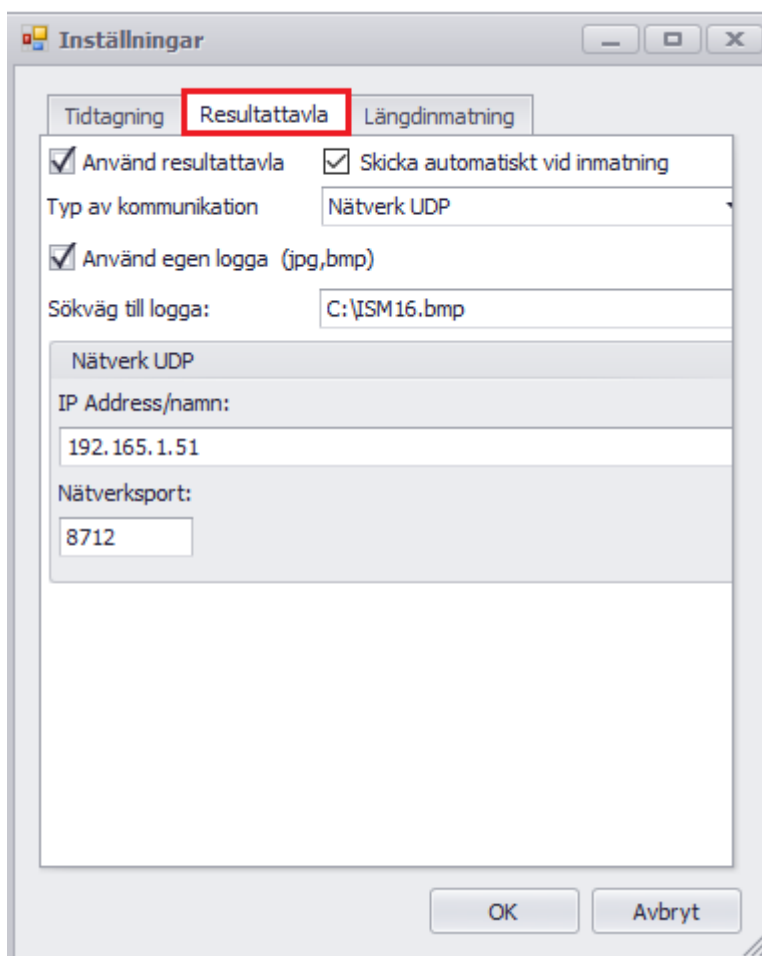
Börja med att klicka på "Inställningar".



Klicka sedan på fliken "Resultattavla". Kryssa i "Använd resultattavla" och även "Skicka automatiskt vid inmatning" vilket innebär att då ni skrivit in ett resultat och trycker enter så kommer resultatet visas på tavlan. Under "Typ av kommunikation" väljer ni hur det ska skickas ut, varje tavla har en egen dator kopplad till sig.

"Använd egen logga" ska vara ikryssad om ni vill att er logga, reklam eller liknande ska visas på tavlan. För att det ska fungera måste ni ha bilden ni vill ska visas på datorn som styr tavlan. Skriv sedan in bildens sökväg, som finns på datorn som styr tavlan, vid "Sökväg till logga:".

Under "IP Adress/namn" skrivs nätverksadressen in för datorn som styr tavlan. Under "Nätverksport" skrivs nätverksporten in för datorn som styr tavlan.

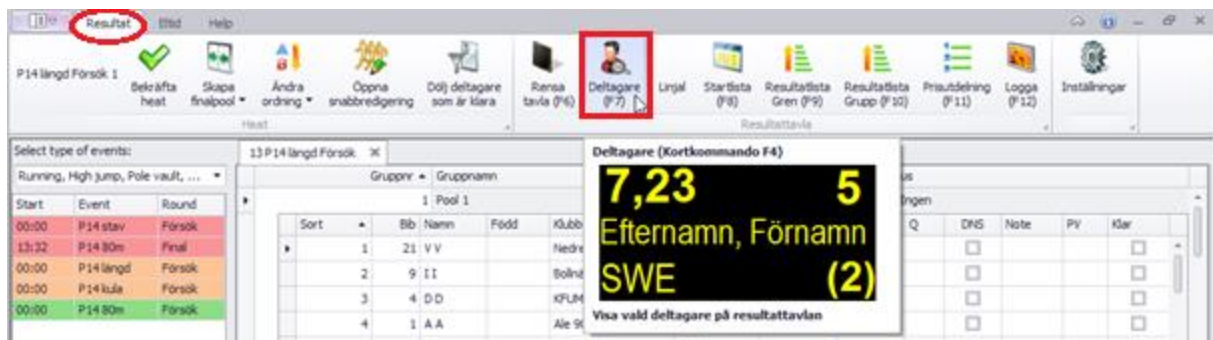


Skicka ut bild på tavlan

Klickar ni på "Rensa tavla" alternativt trycker in F6 kommer tavlan bli svart.



Klickar ni på "deltagare" alternativt trycker in F7 så kommer den deltagare ni markerat att visas på tavlan. När ni skrivit in resultatet sparar ni resultatet genom att trycka enter, när ni gör det så kommer deltagarens resultat visas på tavlan. När ni trycker enter igen, klickar på nästa eller trycker in F5 så kommer nästa deltagare komma upp på tavlan.

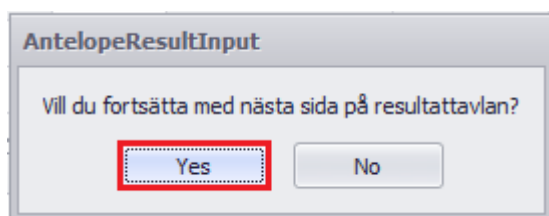
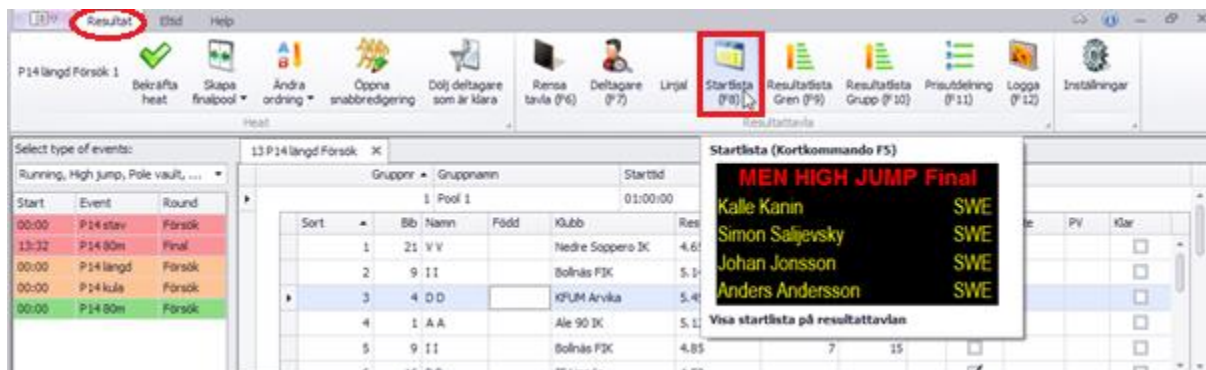


Linjal används vid längdhopp och tresteg för att skicka bilder till den ljustavla som ställts ut längs med gropan. På tavlan kommer metermarkeringar visas och då man klickar på "Linjal" kommer även deltagarens namn, startnummer, hoppserie och bästa resultat visas.

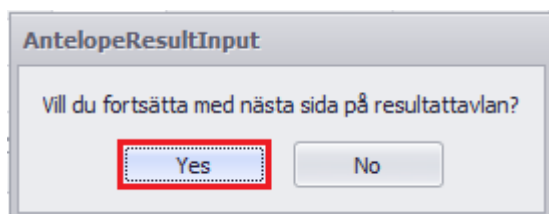
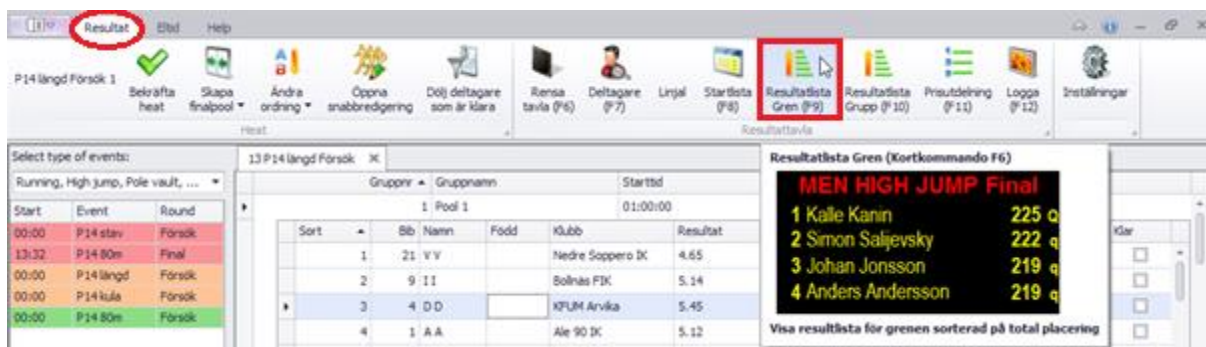
För att denna funktion ska fungera måste ni ha en speciell ljustavla. Kontakta IC Control Media & Sport för mer information.



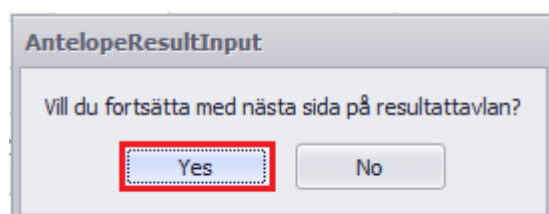
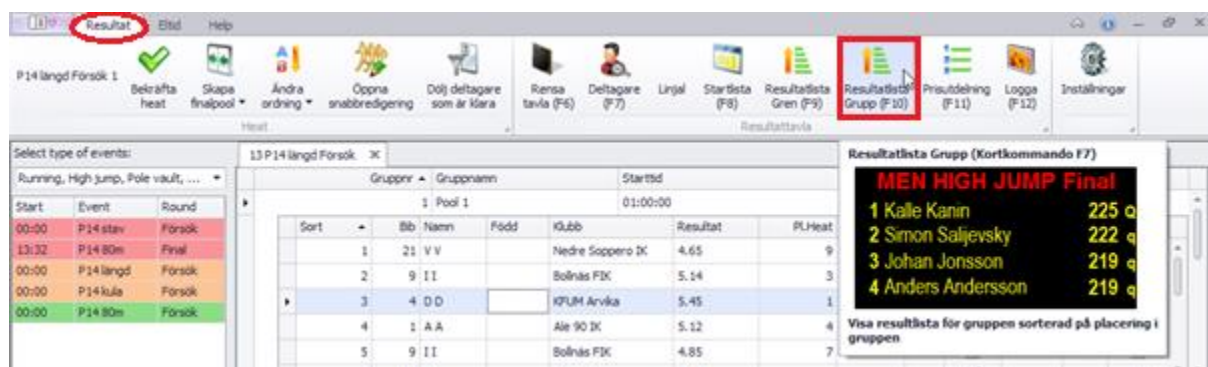
Klickar ni på "Startlista" alternativt trycker in F8 kommer startlistan visas på tavlan. Det kommer visas fyra i taget och klickar ni på "Startlista" igen kommer ni få en fråga om ni vill fortsätta med nästa sida vilket innebär om ni vill att nästa fyra ska visas på tavlan.



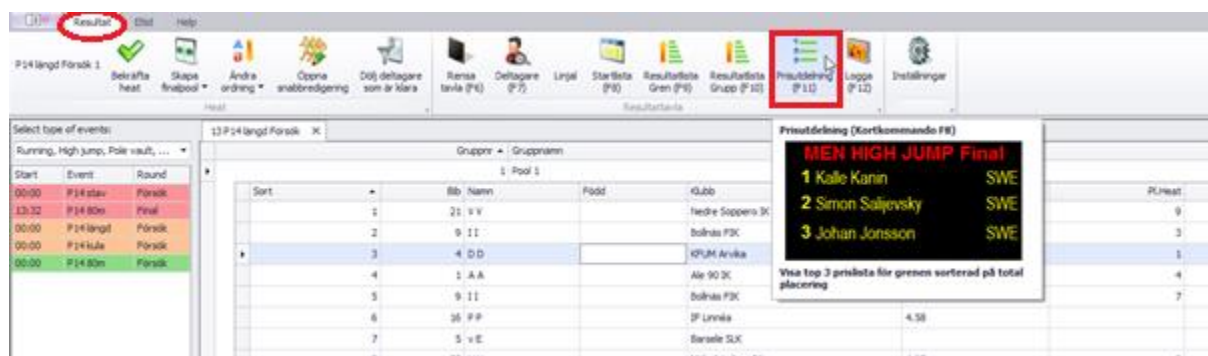
Klickar ni på "Resultatlista Gren" alternativt trycker in F9 kommer den totala resultatlistan visas på tavlan. Oavsett om grenen avgörs i flera pooler så kommer den totala ställningen visas på tavlan. Det visas fyra i taget och klickar ni på "Resultatlista Gren" igen kommer ni få en fråga om ni vill fortsätta med nästa sida vilket innebär om ni vill att nästa fyra ska visas på tavlan.



Klickar ni på "Resultatlista Grupp" alternativt trycker in F10 så kommer resultatlistan för grenen att visas. Om grenen avgörs i fler pooler kommer endast den pool ni sköter att visas på resultattavlan. Det visas fyra i taget och klickar ni på "Resultattavla Grupp" igen kommer ni få en fråga om ni vill fortsätta med nästa sida vilket innebär om ni vill att nästa fyra ska visas på tavlan.



Klickar ni på "Prisutdelning" alternativt trycker in F11 så kommer de tre bästa, oavsett om grenen avgjorts i fler pooler, visas på tavlan.



Om ni klickar på "Logga" alternativt trycker in F12 så kommer den bild ni ställt in under inställningar att visas på tavlan.

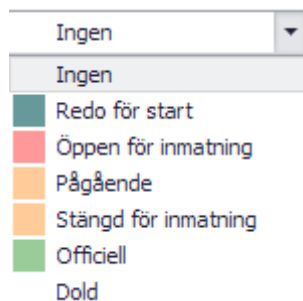


OBS!

Innan ni trycker vidare för att byta deltagare eller visa fler resultat så vänta ett tag. Direkt när ni trycker vidare så kommer bilden på tavlan ändras. Det är därför viktigt att ni väntar ett litet tag för att publiken ska hinna läsa vad det står.

Vad färgerna betyder

Statusfärger för omgångar



"Ingen"	Denna status sätts som standard när man skapar en ny omgång. Seedade heat/pooler i denna omgång kommer inte att visas i Antelope Result Input eller CIS.
"Redo för start"	När statusen sätts till "Redo för start" kommer de seedade heaten att visas i Result Input samt CIS. Denna status sätts när ni är helt klara med seedningen för vald omgång.
"Öppen för inmatning"	Denna status sätts automatiskt när en omgång öppnas i Result Input. Detta så admin och speaker vet att snart kommer resultat börja matas in i denna omgång.
"Pågående"	Denna status sätts automatiskt när man skriver in första resultatet i Result Input. Då vet admin och speaker att grenen har påbörjats.
"Stängd för inmatning"	När man sätter en omgång till "Stängd för inmatning" får Result Input inte längre mata in resultat i denna gren.
"Officiell"	När omgången är satt till "Officiell" går det inte längre att ändra resultat eller göra andra ändringar i omgången, varken i admin-programmet eller i Result Input. Behöver ni göra ändringar i omgången måste ni först byta status så den inte är "Officiell" längre.
"Dold"	Denna status används inte längre. Om ni vill sätta en gren till dold så gör ni detta i fönstret med grenar istället. Om en gren är Dold så kommer grenen inte visas på t.ex. LiveResults.se eller visas i Result Input eller CIS programmen.

Statusfärger för heat/pooler

Ingen
Öppnad
Inmatning pågår
Bekräftad

"Ingen"	Detta är standardstatusen för heat/pooler.
"Öppnad"	När ett heat öppnas i eltidsfönstret i Result Input sätts statusen till "Öppnad". Då vet speaker att tidtagningen är på väg att starta för detta heat.
"Inmatning pågår"	När första resultatet har matats in i Result Input eller när första tiden kommer in från målfotokameran sätts statusen till "Inmatning pågår" automatiskt.
"Bekräftad"	När ett heat är har status "Bekräftad" kan ni inte längre göra ändringar i heatet eller poolen. Vill ni ändra något måste ni först ändra statusen så den inte är "Bekräftad" längre.